



Поиск по Википедии

Найти

История визуальных эффектов в индийском кино - Horry

Визуальные эффекты в индийском кино восходят к [эпохе немого кино](#) .

История

В то же время, когда [голливуд](#) фильмы экспериментировали и демонстрировали [VFX](#) Индия также внимательно следила и прижилась. [Немой фильм Дада Сахеба Пхалке](#) Калиамардхан в 1919 году является одним из таких примеров с потрясающей работой. Позже появилось [телугуское кино](#) , такое как [Патхала Бхайрави](#) и [Maya Bazaar](#) , которые подняли визуальные эффекты на большие высоты. С появлением [компьютерной графики](#) в Голливуде в 1970-х годах индийские фильмы стремились к аналогичной работе, и в 1980-х годах [Индия](#) появилась первая компьютерная графика во главе с Prasad Video Digital, которая позже предоставила рождение Prasad EFX, который импортировал первые [плечочные сканеры](#) и записывающие устройства в Индию и, таким образом, стал пионером [революции цифрового изображения](#) в Индии.

[Джентльмен](#) - первый индийский фильм, в котором компьютерная графика используется в сцене с сердцем подростка после взрыва бомбы. Первый полный фильм о компьютерной графике - это [Аммору](#) . Позже [Каадхалан](#) , [Джинс](#) , [Индиан](#) и [Мудхалван](#) имели визуальные эффекты, похожие на голливудские фильмы, сделанные на тамильском языке режиссером [С. Шанкар](#) . Графический дизайнер Венки отметил, что Indian был его самым сложным проектом на сегодняшний день (в 1997 году) со сценой, в которой герой [Камала Хасана](#) изображен вместе с борцом за свободу [Субхас Чандра Бозе](#) . Венки пришлось удалить пятна на киноленте Бозе, предоставленной архивом, прежде чем объединить Камала Хасана в кадре, чтобы сформировать идеальный тандем. [9] Одним из первых болливудских фильмов, в которых использовались тяжёлые визуальные эффекты, был [любви 2050](#) в 2008 году, в котором было около 1200 кадров визуальных эффектов. В фильме на телугу [Magadheera](#) в 2009 году было использовано 1600 кадров VFX. Тамильский фильм [Enthiran](#) имел самый высокий бюджет на VFX на тот момент в 2010 году. В нем 2000 кадров VFX, включая двойные роли: [Раджиникант](#) . [Ra.One](#) , который стал первым болливудским фильмом, поднявшим планку техники визуальных эффектов, использовав 2500 кадров визуальных эффектов в фильме в 2011 году. В конце концов, [Крриш 3](#) шагнули вперед, сделав в 2013 году рекордные 3500 кадров VFX в более чем 50 эпизодах.

Такие фильмы, как [Indian](#) и [Enthiran](#) , вывели индийское кино на новый уровень. уровень в технологии VFX / CGI и вентилятор является первым в своем роде vfx, который используется в индийском кино. Последовательность действий была снята с помощью 120 камер для использования техники временной фотографии, визуального эффекта, известного как «время пули» и популяризированного американским фильмом «Матрица» (1999), для достижения эффекта замороженного времени [13]. Шанкар ранее играл с идеей временного отрезка и пробовал его во время съемок песни "Ale Ale" в его [Boys](#) . [79] В то время как последовательность замораживания по времени в Boys была достигнута путем соединения 60–62 камер для поворота на 180 ° , Anniyan использовала 120–122 камеры для поворота на 270 ° .

Впечатлен сценарием фильма, [В. Шринивас Мохан](#) стал супервайзером визуальных эффектов в декабре 2007 года. Он попросил Шанкара увеличить график съемок на шесть месяцев, чтобы включить в него требования к подготовке к съемкам. И Мохан, и Шанкар посетили несколько компаний, занимающихся визуальными эффектами, включая базирующуюся в Новой Зеландии [Weta Digital](#) и базирующуюся в США [Industrial Light & Magic](#) , [Cafe FX](#) и [Tippett Studio](#) до начала сотрудничества с Legacy Effects. Первоначальный бюджет визуальных эффектов Эрос-Айнгаран составлял 700 миллионов фунтов стерлингов, но после того, как Sun Pictures взяла на себя производство, он был значительно сокращен до 200 миллионов фунтов стерлингов. В результате команде визуальных эффектов пришлось опустить и изменить некоторые эпизоды, заставив Читти носить солнцезащитные очки на протяжении большей части фильма, чтобы снизить стоимость и сложность анимации его глаз.

Фильмы [Баахубали: The Начало \(2015\)](#) и [Baahubali 2: The Conclusion \(2017\)](#) были коммерческими и критическими хитами, побившими рекорды кассовых сборов индийских кинотеатров, и были известны своими кадрами vfx

См. Также

- [Национальная кинопремия за лучшие спецэффекты](#)

Источники

Текст доступен по [лицензии Creative Commons Attribution-ShareAlike](#) ; могут применяться дополнительные условия. Используя этот сайт, вы соглашаетесь с [Условиями использования](#) и [Политикой конфиденциальности](#) . Wikipedia® является зарегистрированным товарным знаком некоммерческой организации Wikimedia Foundation, Inc.

[Политика конфиденциальности](#) [О Википедии](#) [Отказ от ответственности](#) [Связаться с Википедией](#) [Мобильный вид](#) [Разработчики](#)

[Заявление о файлах cookie](#)

This page is based on the copyrighted Wikipedia article "[History_of_visual_effects_in_Indian_cinema](#)" (Authors); it is used under the [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License](#). You may redistribute it, verbatim or modified, providing that you comply with the terms of the CC-BY-SA.

[Cookie-policy](#) For all photos thanks for viewcamera.com - [Sigma SD14 vs Sigma DP3 Merrill comparison](#) To contact us: mail to [admin@](#)

[Change privacy settings](#)

